

LAPORAN KERJA PRAKTEK
MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN AIAM
MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8
DI SD NEGERI PANGGANG II, GIRIHARJO



Disusun oleh:

SLAMET HERYANTO

1500018281

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PENGESAHAN

A. Judul Proyek : Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam
Menggunakan Macromedia Flash 8 di SD
Negeri Panggang II, Giriharjo

B. Identitas Penulis

Nama : Slamet heryanto
Nim : 1500018281
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Perguruan Tinggi : Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

C. Lokasi Kerja Praktek

Tempat : SD Negeri Panggang II, Giriharjo
Alamat : Padukuhan Panggang III RT 05, Desa
Giriharjo, Kec. panggang, Kab. Gunungkidul, D.I Yogyakarta

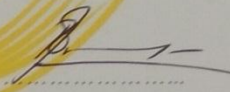
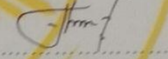
Telah diuji dan disahkan oleh :

Tim Penguji

Pembimbing : Lisna Zahrotun S.T., M.Cs

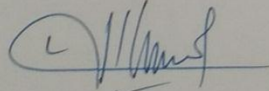
Penguji : Dewi Soyusiowaty, S.T., M.T.

Tanda Tangan



Yogyakarta, 3 Januari 2018

Mengetahui
Kaprodi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri



(Sri Winiarti, S.T., M.Cs)

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikumWr.Wb.

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan kebahagiaan yang tiada terkira sehingga penulis dapat menyelesaikan Kerja Praktek ini dengan baik. Salam sejahtera semoga tetap terlimpahkan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW yang menjadi panutan ataupun suri tauladan bagi seluruh umat manusia

Penulisan laporan praktek kerja lapangan ini tidak dapat terselesaikan, tanpa seizin Allah Subhanahuwata'ala. Oleh sebab itu, penulis sadar bahwa terselesaikannya laporan ini atas kehendak Allah melalui hamba-hamba-Nya yang selalu tulus ikhlas membantu dalam penyusunan laporan praktek kerja lapangan baik bantuan materil maupun moril. Pada kesempatan ini penulis banyak mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Sri Winiarti, S.T., M.Cs. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Ibu Lisna Zahrotun S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan sepenuhnya dalam penyusunan laporan kerja praktek ini.
3. Bapak Ismanto, A.Ma.Pd. Kepala Sekolah SD Negeri Panggang II yang telah membantu dan bersedia bekerjasama dalam melaksanakan Kerja Praktek (KP).
4. Bapak Suyadi, S.Pd, Serta Seluruh Guru SD Negeri Panggang II atas kerjasama yang diberikan selama penulis melakukan Kerja Praktek (KP).
5. Kedua orang tua saya tercinta. Ayahanda dan Ibunda atas kasih sayang, doa, dan semangat yang tiada ternilai. Semoga Allah SWT membalasnya dengan kebaikan.
6. Untuk seseorang yang tidak dapat penulis sebutkan namanya, terimakasih atas bimbingan dan masukan-masukannya selama proses pembuatan laporan kerja praktek. Sehingga, laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.

Akhirnya, di akhir pengantar ini, penulis sadar akan keterbatasan dalam penyusunan laporan, karena pada dasarnya manusia tidak ada yang sempurna. Oleh sebab itu, penulis berharap adanya kritik, saran dan bimbingan dari berbagai pihak dalam perbaikan maupun kesempurnaan tulisan ini. Penulis berharap semoga Kerja Praktek (KP) ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta,

2017

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LISTING.....	ix
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Media Pembelajaran	1
B. Multimedia	1
C. Interaksi Manusia dan Komputer	2
D. Perangkat Lunak	4
E. Guru, Siswa dan Komputer	6
F. Latar Belakang Masalah	6
G. Identifikasi Masalah	7
H. Batasan Masalah	7
I. Rumusan Masalah	7
J. Tujuan Kerja Praktek	8
K. Manfaat Kerja Praktek	8
 BAB II GAMBARAN INTANSI	
A. Sejarah Berdirinya SD Negeri Panggang II	9
B. Struktur SD Negeri Panggang II	11
C. Tujuan	11
D. Visi	12
E. Misi	12
F. Sumber Daya Manusia dan Sumber daya Fisik lainnya	12
 BAB III TAHANPAN KEGIATAN KP(Kerja Paktek)	
A. Lokasi KP, Alamat, <u>Kontak</u> Pembibingan KP	13
B. Metode pengambilan data KP	13

C. Rancangan jadwal kegiatan KP	14
D. Rancangan Storyboard.....	14
E. Rancangan Sistem Antarmuka.....	19

BAB IV HASIL PELAKSANAAN KP

A. Deskripsi Sistem yang dibangun	24
B. Pembahasan system yang dibangun.....	24
1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	24
2. Analisis Alur Cerita.....	25
3. Hasil implementasi (menyesuaikan dengan rancangan sistem)	
Pembahasan Program (Screenshot).....	28
4. Hasil Pengujian sistem.....	39
5. Kuisisioner.....	40

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	42
B. Saran	42

DAFTAR PUSTAKA	43
-----------------------------	-----------

Lampiran

i. Surat izin KP (bila ada).....	44
ii. Surat Keterangan Telah KP dan Instansi (bila ada).....	44
iii. Kartu bimbingan kerja praktek	45
iv. Kartu bimbingan lapangan kerja praktek.....	46
v. lapangan Log book sudah terisi minimal 11 minggu.....	47
vi. Kuesioner	51
vii. Dokumentasi kegiatan kp	61

MODUL	64
--------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.7. Interaksi Antara Manusia dan Kompute.....	3
Gambar 1.8. Area (Bidang) Kerja Macromedia Flash Professional 8.....	5
Gambar 1.9. Area Kerja Paint	5
Gambar 2.1. Struktur SD Negeri Panggang II.....	11
Gambar 2.2. Rancangan jadwal kegiatan KP	14
Gambar 2.3. Rancangan Stroryboard Menu Utama.....	15
Gambar 2.4. Rancangan Antarmuka Halaman Utama	19
Gambar 2.5. Rancangan Antarmuka Halaman Petunjuk.....	19
Gambar 2.6. Rancangan Antarmuka Halaman Materi	20
Gambar 2.7. Rancangan Antarmuka Halaman Evalusi	20
Gambar 2.8. Rancangan Antarmuka Halaman Hasil.....	21
Gambar 2.9. Rancangan Antarmuka Halaman Keluar	21
Gambar 3.0. Rancangan Antarmuka Halaman Standar Kompetensi.....	22
Gambar 3.1. Rancangan Antarmuka Halaman Profil.....	22
Gambar 3.2. Rancangan Antarmuka Halaman Isi Materi	23
Gambar 3.3. Struktur Menu Aplikasi	26
Gambar 3.4. Tampilan Halaman Pembuka	29
Gambar 3.5. Tampilan Halaman Petunjuk.....	30
Gambar 3.6. Tampilan Halaman Materi	31
Gambar 3.7. Tampilan Halaman Materi Ciri Khusus Pada Hewan	31
Gambar 3.8. Tampilan Halaman Materi Ciri Khusus Pada Tumbuhan	32
Gambar 3.9. Tampilan Halaman Pertumbuhan dan Perkembangan.....	33
Gambar 4.0. Tampilan Halaman Perkembangbiakan	33
Gambar 4.1. Tampilan Halaman Hewan yang diburu manusia	34
Gambar 4.2. Tampilan Halaman Tumbuhan yang dimanfaatkan manusia	34
Gambar 4.3. Tampilan Halaman Evaluasi.....	35
Gambar 4.4. Tampilan Halaman Hasil Evaluasi	36
Gambar 4.5. Tampilan Halaman Standar Kompetensi	37
Gambar 4.6. Tampilan Halaman Profil	38
Gambar 4.7. Tampilan Halaman Keluar.....	39

DAFTAR TABEL

Tabel 2.0 Identitas Sekolah.....	9
Tabel 2.2 Rancangan jadwal kegiatan KP	14
Tabel 2.3 Rancangan <i>Storyboard</i> Menu Utama	15

DAFTAR LISTING

Listing 1. ActionScript Tampilan Halaman Utama	29
Listing 2. ActionScript Tampilan Halaman Petunjuk	30
Listing 3. ActionScrip Tampilan Halaman Materi	35
Listing 4. ActionScript Tampilan Halaman Evaluasi	36
Listing 5. ActionScript Tampilan Halaman Hasil Evaluasi	36
Listing 6. ActionScript Tampilan Halaman Standar Kompetensi	37
Listing 7. ActionScript Tampilan Halaman Profil	38
Listing 8. ActionScript Tampilan Halaman Keluar.....	39

